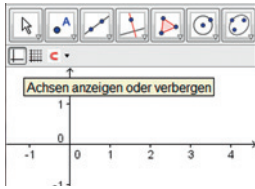
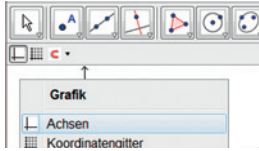
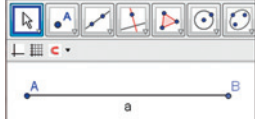

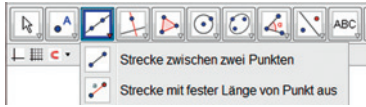
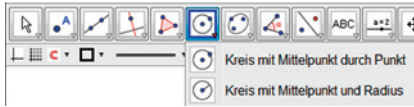
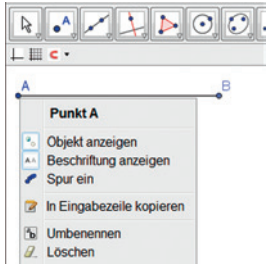

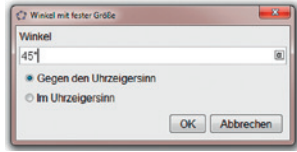

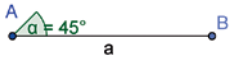
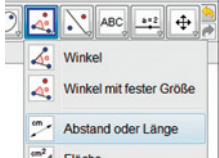
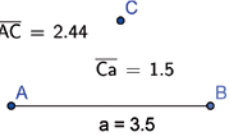




Methodenspeicher Dreiecke konstruieren mit einem DGS

Ich möchte ...	So geht man vor (z. B. mit GeoGebra)	
Achsen ausschalten	über die Gestaltungsleiste oder 	mit der rechten Maustaste auf die Zeichenfläche klicken und das Grafikmenü öffnen 
ein Objekt bewegen		Das Objekt (z. B. der Punkt B) kann dann mit der linken Maustaste angeklickt und bewegt werden.
einen Punkt zeichnen oder einen Schnittpunkt bestimmen		
eine Strecke oder einen Kreis zeichnen	 	
Objekte verstecken, ihre Spur zeichnen oder umbenennen		Dazu wird das Objekt (z. B. der Punkt A) mit der rechten Maustaste angeklickt. Zum Verstecken des Punktes A klickt man mit der linken Maustaste auf „Objekt anzeigen“. Die Strecke c wird dann weiterhin angezeigt. Beim „Löschen“ von A wird automatisch die Strecke c mitgelöscht.
einen Winkel mit fester Größe abtragen	 	erst B anklicken, dann A , dann Winkelgröße eingeben  B' eventuell umbenennen 
die Länge einer Strecke, den Abstand zweier Punkte oder den Abstand eines Punktes von einer Geraden messen		So werden die Streckenlängen und Abstände angezeigt: 
eine Mittelsenkrechte oder eine Winkelhalbierende konstruieren	