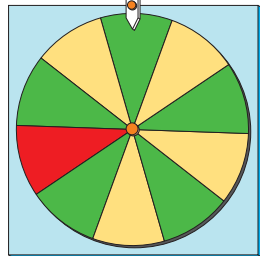




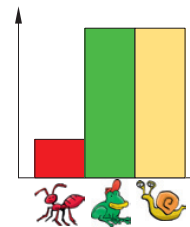
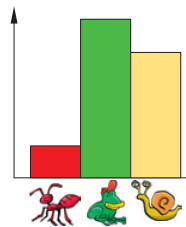
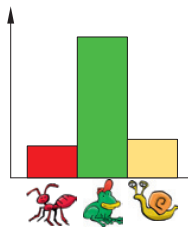
Wissenspeicher Auf Häufigkeiten wetten

Oles Glücksrad:



So hängen die relative Häufigkeiten von der Anzahl der Drehungen ab

Oles hat sein Glücksrad unterschiedlich oft gedreht und diese unterschiedlichen Ergebnisse erhalten.



So oft könnte er gedreht haben:

10 -mal gedreht

1000 -mal gedreht

100 -mal gedreht

So könnten die relativen Häufigkeiten dazu aussehen:

rot: 1 grün: 8 gelb: 1

rot: 100 grün: 500 gelb: 400

rot: 12 grün: 76 gelb: 12

Je größer die Drehzahl, desto besser passen die relativen Häufigkeiten zur Farbverteilung auf dem Glücksrad.

So kann man absolute Häufigkeiten hochrechnen

5 von 10 mal grün auf dem Glücksrad

500 von 1000 Drehungen grün getroffen
(beides mit gleicher Zahl multipliziert)

In Bereichen vorhersagen

Ganz genau kann man die Zahlen nicht vorhersagen, weil der Zufall im Spiel ist.

Aber man kann auf Bereiche wetten:

Bei 1000 Versuchen liegt die relative Häufigkeit nicht exakt bei 500, sondern z.B. im Bereich 400-600.